EN CAMINO A TLOZ: BREATH OF THE WILD

CLUB Nintendo®

Revista Oficial

¡ARRANCÓ EL FENÓMENO!

SUPER MARIO RUN



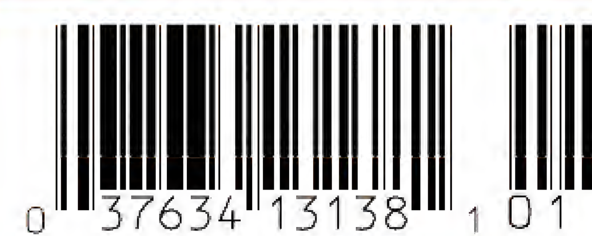
¡ES PARA NINTENDO 3DS!

¡NIVELES EXTRAS!

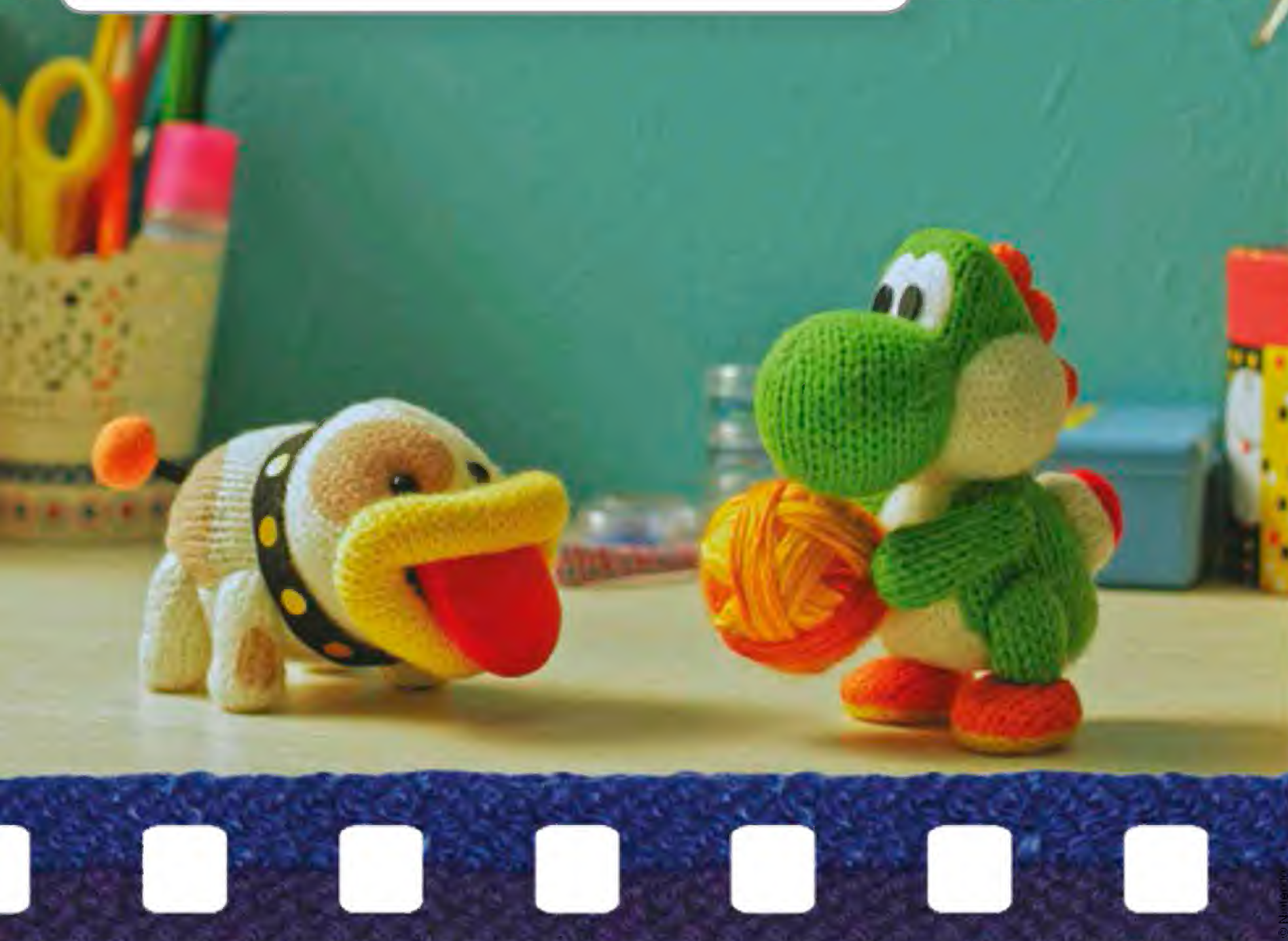
Poochy & Yoshi's Woolly World™

¡BUSCA TU PÓSTER!

• Chile $ 2,100.00
• Perú Ns 10.00



EDITORIAL



Yoshi abre el 2017 con un título para la portátil de Nintendo



▲ ¡Encuéntranos en las redes como RevistaCN!

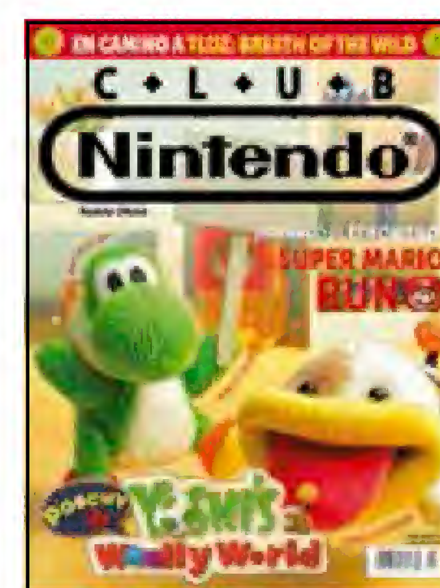
Estamos ante lo que será un año más de lanzamientos, pero no sólo de juegos, el Nintendo Switch está en camino y alista su llegada para marzo.

Mientras eso sucede, vamos a divertirnos con **Poochy & Yoshi's Woolly World**, la nueva aventura como protagonista de el compañero de **Mario**, en nuestro sistema portátil, dentro de un juego de plataforma y aventura en 2D, que nos trae la experiencia de su versión en Wii U, al Nintendo 3DS. En nuestro artículo de portada conocerás todos los detalles.

Super Mario Run es un suceso, ha marcado un punto importante en la historia de Nintendo, y crea una ruta alternativa para la compañía. Vamos a ver cuáles son sus siguientes proyectos dentro de la industria de los móviles, además de conocer si estos desarrollos aumentan el interés de los usuarios por los juegos de consolas tradicionales.

Retomando al Nintendo Switch, el 13 de enero conoceremos sus especificaciones en el evento de presentación.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com



CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 26 N° 01. Fecha de publicación: Enero 2017. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: Sistemas Gráficos Quilicura, Victor Uribe Nº 2281, Parque Industrial Aconcagua, Quilicura, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna Nº 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

SUMARIO



Lo mejor de la eShop



COMUNIDAD

¿Cuál es tu opinión de lo que has visto de Super Mario Run?

Mario ya es un ídolo de los videojuegos, pero necesitaba un nuevo desafío. Por fin, a la espera de **Super Mario Run**; el fontanero será más ágil y rápido para rescatar a su princesa.
Junior González

Para mi va a ser una experiencia un poco rara, porque jugar a un Super Mario en telefono y que no te den la posibilidad de caminar como quieras, será distinto.
Juan Daniel Leal

Ojalá que a futuro salga en los dispositivos Android, para que los fans de este juego vivan una buena experiencia jugando.
Roberto Barrera

Ya no puedo esperar más, ya quiero que salga. Será toda una experiencia jugarlo, asombroso y muy estratégico.
Rebeca Turtle

Será para gente que dice que juega, pero ni tienen Wii U o Nintendo Switch.
Ruben Aguilar

¡Súper estrella!

Mario es un personaje grande,nos ha regalado horas de diversión en familia. **Run** será uno más para disfrutar de este gran amigo.
Josué Hernández Bolaños





El *gameplay* de **Super Mario Run** fue creado con la movilidad en mente, Nintendo conoce los juegos *touch*, un gran título garantizado.
@Verskey_Kaplan

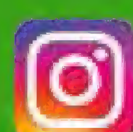
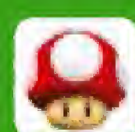


Lo mejor de **Twitter**

La mejor información

Conoce las novedades de Nintendo

En enero se conocerán todos los detalles acerca de Nintendo Switch, y los tendremos en nuestro sitio oficial. Al mismo tiempo, te informamos día a día lo más relevante del medio, sin mencionar que puedes difrutar nuestras reseñas, previos, Gamevistazos y Podcast.

     revistaclubnintendo.com

NUESTRA PORTADA



Un nuevo amigo



▶ Este par te va a cambiar la vida.



Poochy & Yoshi's Woolly World

Después del éxito que tuvo en Wii U, tenemos la oportunidad de jugarlo una vez más, pero ahora en todas partes gracias al Nintendo 3DS, pero no es el único extra que tendremos en una versión que podemos afirmar, es excelente.



◀ El nivel de ternura ha aumentado.









▶ **Yoshi** tiene nuevos ayudantes en el juego.

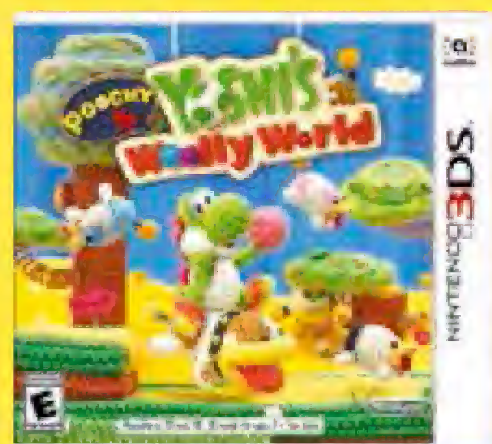


▼ Aprovecha las circunstancias.





▲ Con este tamaño, nada te detiene.



- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Plataformas**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Era un hecho su llegada a N3DS**



Sin duda fue uno de los mejores juegos del año pasado en Wii U. Después de haber quedado con la sensación de que se pudo haber realizado un mejor trabajo en **Yoshi's New Island**, llegó **Woolly World**, para regresar el nivel esperado al personaje.

En este juego, el protagonista, **Yoshi**, debe rescatar a todos su compañeros que han sido convertidos en madejas de estambre, por el malvado **Kamek**.

Es así como comienza una aventura divertida y desafiante como pocas, que te dejará un gran sabor de boca de principio a fin.

Se mantienen las mecánicas básicas que hemos visto de este personaje desde **Yoshi's Island** en Super Nintendo.

Puedes correr, volar, lanzar huevos a los enemigos y dispararlos, aunque también te vas a poder transoformar en algunos vehículos, o aumentar tu tamaño dependiendo de la situación que te toque vivir en el juego, el cual es muy variado, jamás sentirás que estás viviendo lo mismo.

Comencemos por lo evidente, el apartado gráfico. En Wii U el juego luce impresionante debido a la capacidad de la consola, dando la impresión de que realmente, todo lo que está en la pantalla, está hecho de estambre o tela.

Para esta versión de Nintendo 3DS, claro que se perdió un poco la definición de estas imágenes, lo cual es lógico, pero jamás la calidad, sólo se han adaptado a la consola.

Prepárate para encontrar a todos tus amigos antes de que sea tarde









▲ Experimenta con los patrones de estambre.

◀ ¿De quién es ese diseño?



▲ Crea a tu propio **Yoshi** para jugar.

Para que puedas darte una idea de la reducción en el conteo de texturas, se realizó un trabajo similar al que vimos en **Xenoblade Chronicles X**, es decir, a menos que seas muy exigente, notarás los cambios que se han hecho.

Lo mejor es que si bien existe una reducción en el aspecto visual, la jugabilidad, que es lo que realmente importa, se mantiene igual, en ese aspecto no hay cambios, hasta el acomodo de botones es idéntico al que vimos en la versión de Wii U, así que no vas a sufrir en recordarlos.

En cuanto a los objetos que debes encontrar, se mantienen exactamente iguales, tienes que buscar por cada rincón hasta encontrar las madejas de estambre y las flores ocultas en cada escenario, sólo al tenerlos todos podrás ver los extras que oculta esta obra, es por eso que representa un reto.

Viejos conocidos

Un viaje más juntos

Se conocieron en el primer juego de la serie para el Super Nintendo, reptiendo en varias secuelas.



Yoshi
Protagonista de la aventura.

Poochy
Un fuel compañero que te ayuda en los momentos complejos..





Poochitos

Conoce a tus compañeros



Lanza a los Poochitos para que averiguen por su cuenta si hay algún secreto escondido.

Estos simpaticos cachorros te pueden ayudar a encontrar elmentos ocultos.

Los amiibo siguen siendo importantes para la aventura principal

▼ Lleva el control de tus logros.



En el juego para Wii U, se hizo énfasis en el uso de los amiibo. Podías usar varios de los modelos más populares, como **Mario**, **Link** o incluso los de **Splatoon**, para dar a los patrones del estambre en los Yoshi, los diseños correspondientes a los amiibo.

Si usabas el de **Yoshi**, obviamente no se iba a notar el cambio en el estambre, así que la solución fue dar un **Yoshi** extra en la partida.

No nos referimos a una vida más, sino a otro **Yoshi** que controlas al mismo tiempo, dos personajes en pantalla que reaccionan a tus movimientos, como lo que pasa en **Super Mario 3D World** cuanto tomas las cerezas.

En esta ocasión, el amiibo principal del juego será justamente el del nuevo personaje, **Poochy**.

No se trata de ningún improvisado. **Poochy** tiene ya una gran trayectoria junto a **Yoshi**, y ahora por fin podrá ayudarlo de forma directa en el juego, usando el amiibo.

Al igual que los que vimos en Wii U, será completamente de estambre. Al colocarlo en el GamePad, aparecerá el personaje en la pantalla, dándonos la oportunidad de montarlo y que nos lleve a todos lados, como si jugáramos un **Donkey Kong Country**, No lo desarpoveches cuando lo tengas bajo tu control, sería un error.









◀ Llena esos lugares con estambre.

▼ Calcula tus movimientos.



▲ Consigue los diamantes.



Existirán dos formas de tener este amiibo, ya que la figura de **Poochy** se venderá por separado o bien, en algunos países se venderá en un paquete especial.

Pero no serán los únicos cambios que tendrá el juego, también contarás con la ayuda de los Poochitos.

Los Pocchitos no son otra cosa más que pequeños **Poochy**, cachorros que al igual que hiciera el original en Nintendo 64, te señalarán el lugar en el que hay algo oculto, así sabrás en qué parte buscar de forma especial.

Si recuerdas, en **Yoshi's Story**, **Poochy** hacía esto, además de que **Yoshi**, alpresionar el botón R, podía olfatear y decubrir secretos en las escenas.

La estructura del juego no cambia en su línea principal, se mantiene exactamente igual, es decir, se han respetado todos los niveles.

Esto ya habla muy bien de los desarrolladores y de las capacidades del Nintendo 3DS, pero por si fuera poco, han agregado nuevos niveles.

Los escenarios extras, son para jugarse sólo con **Poochy**, así que debes tenerlo en cuenta, ya que no comparte muchos movimientos con **Yoshi**, es como jugar sin muchas de las ventajas que nos hemos costumbrado.

Encuanto a los secretos de los niveles, tienes que ser muy observador. En ocasiones podrá ver un hilo que se sale de algún tejido, lo cual significa que puedes jalarlo y obtener un nuevo camino o bien, ítems nuevos.

El reto para los jugadores más veteranos, será justamente ese, terminar el juego con todos los elementos ocultos, ya que sólo asi podrán jugar los niveles extras.

De colección

Disco en Wii U

Esta es la imagen que acompañaba el disco de Wii U. Uno de los mejores que vimos en la consola.





amiibo ¿los tendrás todos?

Las figuras del juego original con Poochy











Poochy
El amiibo de este personaje tan especial, quien te acompañará también en la vida real.

¿Kamek o Magikoopa?

Su primera aparición fue en **Super Mario World**, bajo el nombre de **Magikoopa**. Después se le quedó el de **Kamek**, que es el más popular.



La dificultad es un tema polémico en este juego. Muchos lo consideran sencillo, y de cierto modo, tienen razón, terminarlo de principio a fin, de corrido, no representa un reto.

Como ya te lo comentamos, el reto viene en lograr que tu archivo tenga la calificación máxima por nivel en todos los mundos, eso sí que es complicado y muy pocos lo podrán lograr.

Por otro lado, si es tu primera vez con uno de estos juegos, y no puedes acabarlo de forma normal, tendrás un ayuda extra que puedes activar cuando lo necesites, se trata de un par de alas, que te llevarán por todo el nivel de forma segura y práctica.

Yoshi volará todo el tiempo, lo único que tienes que hacer es dirigirlo de forma correcta, no debes preocuparte por abismos ni trampas, sólo mueve el *stick* y **Yoshi** avanzará.

Si terminas el juego, o alguno de los niveles con esta opción, quedará un asterisco, una marca en el archivo que te dirá "no lo terminaste por ti mismo".

Sí, es como un reto personal, lo mismo pasaba en **Super Mario 3D World**, con el traje de Tanooki blanco.

Si quieres quitar la marca, lo que debes hacer, es volver a pasar ese nivel, pero ahora sí, con tu esfuerzo, lo cual vale mucho la pena.

Todo lo que acabamos de explicarte, deja claro que el juego es una opción para todo tipo de persona, tanto las que buscan un reto verdadero como para los que están comenzando en los videojuegos.

Un punto importante que deberás tener en cuenta, es el hecho de que los enemigos están hechos de tela o estambre, y reaccionan como lo haría este material en la vida real.

Así que en ocasiones, antes de actuar, lo mejor que puedes hacer es analizar la situación, te darás cuenta de que no todo en el juego es golpear o pisar, tiene estrategias un poco más complejas que debes realizar.

¿De qué forma vas a terminar los niveles? Estamos seguros de que buscarás el máximo desafío





▼ Usa tus diseños favoritos.







▲ ¡Corre o te quemas!



▲ Una transformación de **Yoshi** en el juego.

Si bien los amiibo te daban algunos patrones especiales para modificar a los originales en los **Yoshi**, ahora en esta versión para 3DS, las posibilidades han aumentado considerablemente.

No se trata de que más amiibo sean compatibles, sino de que vas a poder crear tus propios diseños, usando la pantalla táctil.

De verdad, no exageramos al decir que esta es una de las mejor opciones que tiene el juego y que bien representa un gran extra para tener en nuestra colección a pesar de contar con la edición para Wii U.

Lo único que tenemos que hacer, es entrar en el editor de **Yoshi**, y comenzar a dejar volar la imaginación, todo lo que tengamos en mente es posible, absolutamente todo, así que no tengas miedo de experimentar, crea lo que consideres correcto, y si no te gusta, lo terminas borrando.

Es una opción muy similar a las que ofrece **Animal Crossing** para editar la ropa, así que si eres un gran diseñador en el juego de simulación, es un hecho que tus **Yoshi** van a vestir de forma muy elegante en cada nivel.

Puedes ver en todo momento cómo va a quedar tu diseño, en la pantalla de edición, así que si tu sueño era ver a **Yoshi** con la playera de que equipo favorito de futbol, pues ahora es toda una realidad, gracias a la pantalla extra del Nintendo 3DS.

Con esto queda claro que no es una simple adaptación, es un juego con muchos extras que pretender se una opción más en el ya extenso y maravilloso catálogo de la consola portátil, y debemos decir, que lo consigue fácilmente.



¡Domina el cielo!

Usa tus alas para llegar alto

Si no puedes superar algún nivel, puedes pedir la ayuda del **Yoshi** alado, pero recuerda regresar después y pasarlo con tus propios medios.








▼ Puedes comerte a tus enemigos.




▲ No son **Banjo** ni **Kazooie**, pero igual los amarás.

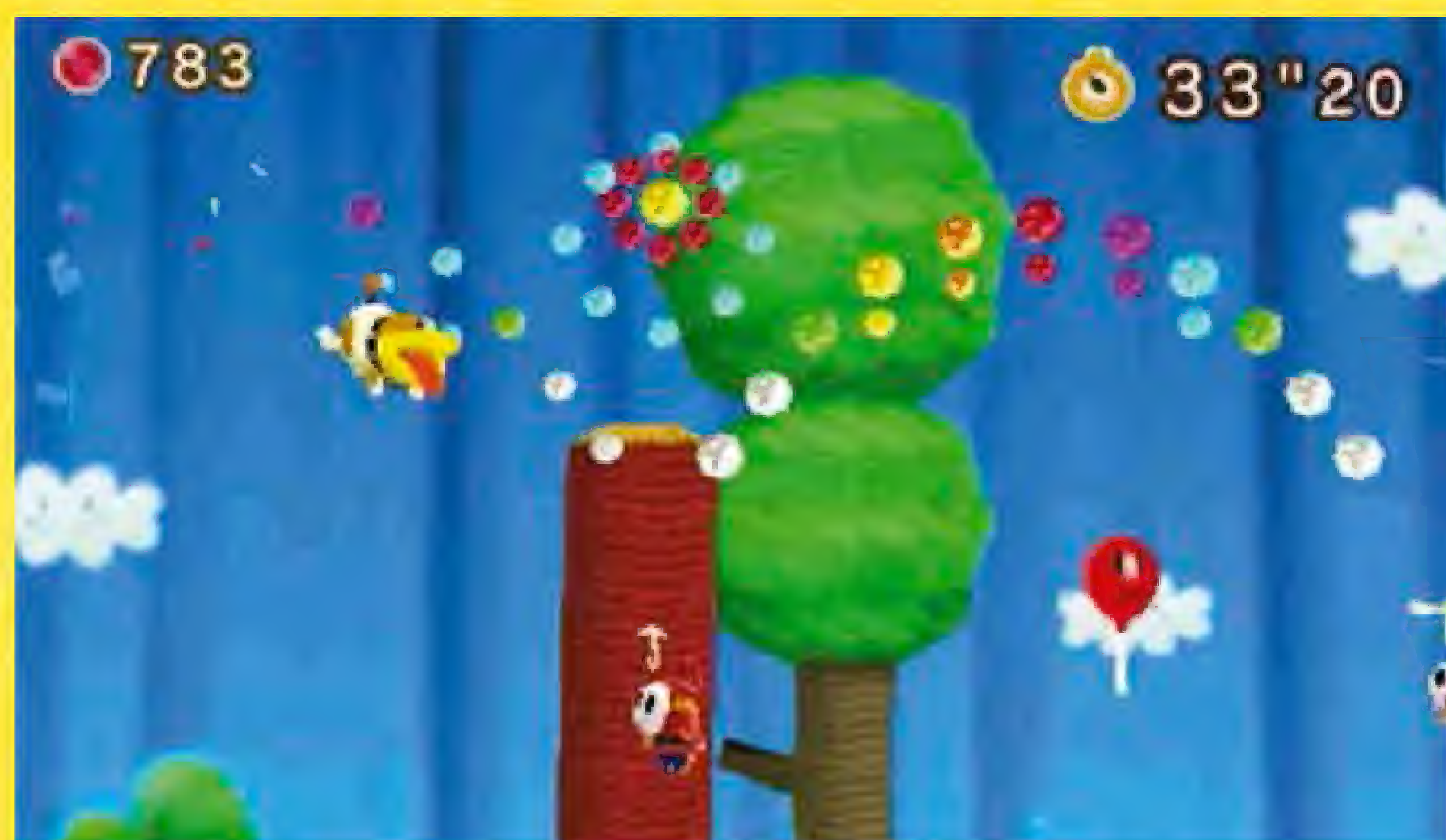


▲ Cruza la meta para superar el nivel.

En estos tiempos, los juegos de plataformas han dejado de aparecer de forma constante, a pesar de que en años pasados, eran simplemente los que dominaban el mercado.

En estos días, los FPS saturan el medio, es por ello, que cuando aparecern joyas como estas, que aún nos demuestran lo que puede ofrecernos el estilo en 2D con un poco de innovación, debemos apoyarlos, hacer ver que nos interesan como antes.

▼ ¡Un perro que vuela!



¿Recuerdas esa sensación de sudor en las manos al pasar una parte complicada en un juego? Pues aquí la vas a volver a sentir cuando busques una moneda especial que está rodeada de enemigos o cerca de un abismo.

Yoshi rescata muchos de los antiguos elementos en juegos de plataformas que muchos creían perdidos, es por eso que su llegada a Nintendo 3DS debe ser motivo de celebración, es un juego que guarda secretos en cada rincón, justo como pasaba hace años.
Es Nintendo mostrándonos de qué forma se hacen este tipo de obras, con el trato y talento que los jugadores merecen actualmente.

Si bien posee algunos elementos de juegos de **Super Mario**, la realidad es que tiene una personalidad muy diferente, se siente distinto y así lo notamos desde el primer segundo de juego, en el que estamos al mando de **Yoshi** en un mundo que cuenta con muchos motivos para hacernos sonreír, y lo mejor de todo, es que los disfrutamos sin importar la experiencia.

La dificultad del juego depende de nosotros, si queremos o no encontrar todos los ítems ocultos, dando entrada a todo tipo de personas. Esa es una de sus mayores cualidades, el no dejar a nadie fuera.





Los mejores juegos del personaje

Desde los 16 bits hasta Wii U



En el Super Nintendo conocimos el grandioso **Yoshi's Island**.



En Nintendo 64 le dijimos adiós a **Mario** y **Yoshi** jugaba solo.



Para Nintendo 3DS, vimos el regreso del estilo en 2D clásico.



Woolly World ha sido la revelacion de la temporada sin duda.



Pocos juegos de Nintendo 3DS se ven tan bien como este, representa un gran avance en la consola

Hemos visto ya varios juegos llegar de Wii U a Nintendo 3DS, pero creemos que este es el que mejor lo hace por muchos motivos.

En el caso de **Hyrule Warrriors**, **Monster Hunter Tri** o **Super Mario Maker**, se han hecho modificaciones para adaptarlos, reduciendo las opciones que vimos en la consola casera.

No estamos diciendo que sean malas adaptaciones, simplemente que vieron reducidas sus cualidades para poder correr en el Nintendo 3DS.

En el caso de **Yoshi Woolly World**, la sorpresa es que no sólo podemos tener lo mismo que en Wii U, sino que además, contamos con extras que se pueden disfrutar sólo aqui.

Si bien en el futuro, gracias a Nintendo Switch, vamos a poder jugar lo mismo en nuestra casa que en el camión, lo cierto es que de momento, esto es lo más cercano a tener experiencias completas, caseras, en una portátil.

Si no jugaste este título en Wii U, no debes pensarlo mucho, esta es la oportunidad de conocer una gran obra con extras muy interesantes, pero si jugaste la versión de Wii U, las opciones y niveles que se han agregado, se nos hacen motivo más que suficiente para justificar que lo compres.

Yoshi tiene en este juego y con el acompañamiento de **Poochy**, una de las mejores obras que le hemos visto en los últimos años, una maravilla.

Especial

amiibo con el juego

También estará disponible esta edición de colección, que incluye el amiibo de **Poochy** más el juego, para comenzar a jugar enseguida.





NINTENDO® SELECTS



Nintendo

¡SÚPER JUEGOS A UN SÚPER PRECIO!



EL CAMINO A BREATH OF THE WILD

▶ La aventura más espectacular de la serie está por llegar.



Títulos de leyenda

No ha sido fácil el camino a Breath of the Wild, es por eso que recordamos las obras más innovadoras.



▲ Busca la forma de evadir los disparos.



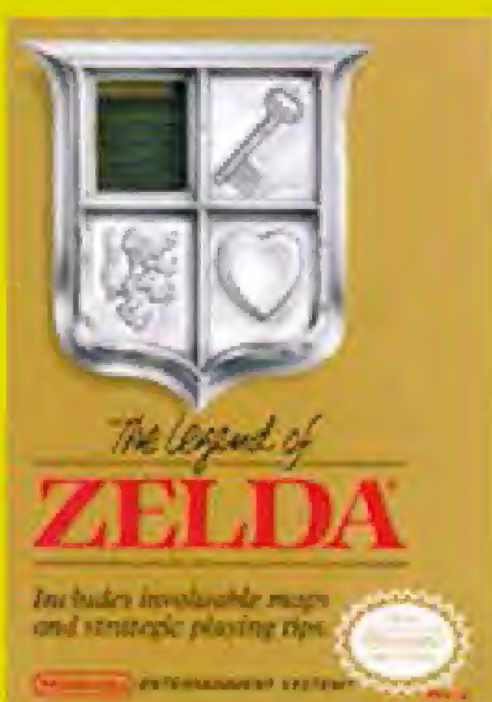
▲ Hazle caso, afuera es muy peligroso.



▲ La entrada a uno de los calabozos.



▶ Nuestro héroe ha cambiado mucho.



• Compañía
Nintendo
• Categoría
Acción/Aventura
• **Año 1986**
• Innovación
Mundo abierto en 8 bits



Violencia animada

The Legend of Zelda

El nacimiento de la más grande historia

Cuando no existía nada, Nintendo, y su genio, Shigeru Miyamoto, crearon una obra que rompía esquemas, que iba en contra de lo que se jugaba en los años ochenta.

No sólo exigía habilidad en el control, también de inteligenia, ingenio para lograr superar cada uno de los acertijos que se presentaban, que debemos decir, son incluso más complejos que los que estamos acostumbrados a ver en estos días en los juegos de la serie, lo cual no son palabras menores.

Representaba un verdadero reto para todos los jugadores que al igual que Link, no sabían absolutamente nada del mundo que se les entregaba en ese mitico cartucho doraro, lo único que estaba claro al iniciar la aventura, es que no iba a ser nada fácil.

Sin duda marcó una epoca, una forma de hacer videojuegos, además de que fue el primer juego en incluir una batería para salvar los avances. Toda una joya que debes conocer, sin importar tu edad o tus géneros favoritos.

Tambien
Game Boy Advance

En la portátil tuvimos una adaptación gracias a la serie Nintendo Classics.





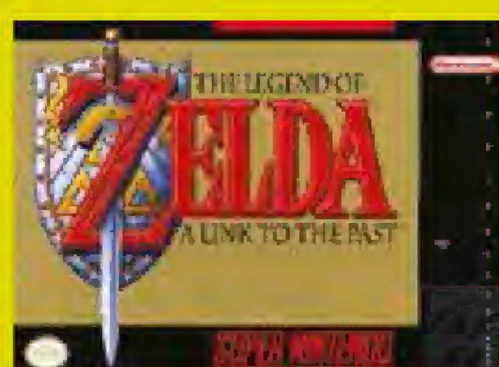
▲ Enfrentamientos que no olvidarás.



▶ Analiza bien las habitaciones.



▶ ¿Qué encontrarás en este bosque?



A link to the Past

Una de las joyas más grandes del Super Nintendo

- Compañía **Nintendo**
- Categoría **Acción/Aventura**
- Año **1991**
- Innovación **La consolidación de un estilo**

La emoción de vivir este título por primera vez, es una de las experiencias que todo videojugador debería gozar al menos una vez en su vida.

No estamos hablando de un juego con divertidas mecánicas o con buenos gráficos, habamos de un título que engloba de manera perfecta todos los elementos que una obra como estas debe tener. La historia te va a atrapar desde el primer segundo, te perderá en su mundo explorando.

Cada minuto que vivas en este juego, lo vas a atesorar, y mientras te vayas acercando al final, te darás cuenta que en realidad no quieres que termine.

Es una pieza de arte en el Super Nintendo que puedes jugar también en el Game Boy Advance, o bien, en la Consola Virtual de New Nintendo 3DS, Wii o Wii U.

No importa que edad tengas ni si has jugado antes un **TLOZ**, obras como esta, tienes que conocerlas.

4 héroes

Todos para uno

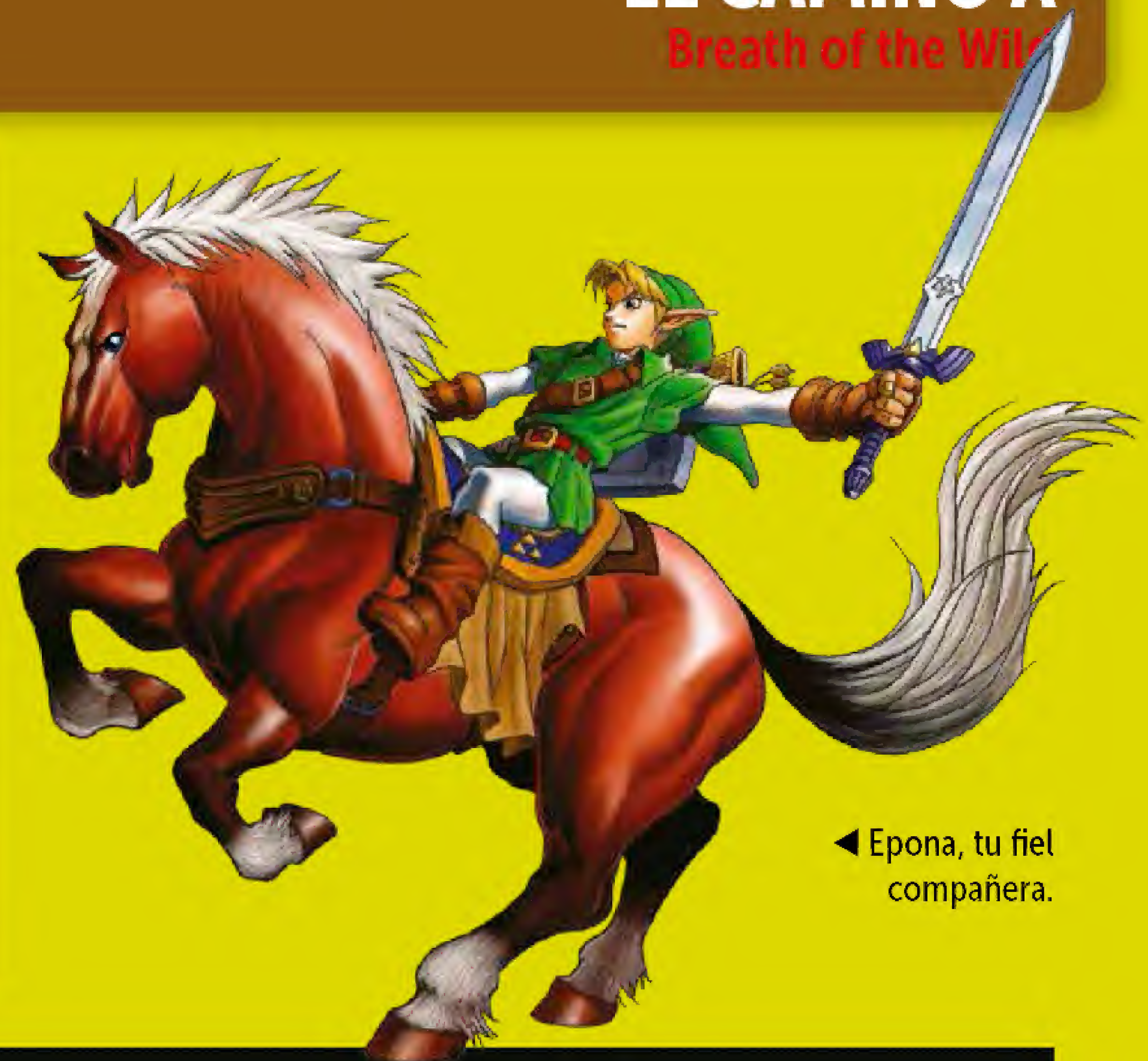
En la versión de GBA, surgió el divertido concepto de **Four Swords**. ¿Lo jugaste?





Violencia animada


▲ La oscuridad trae consigo peligro.


◀ Epona, tu fiel compañera.


▲ El desitno final de tu odisea.


▲ Derrota a todos los enemigos para encontrar items.



Ocarina of Time

La aventura más memorable hasta la fecha

• Compañía
Nintendo
• Categoría
Acción/Avemtura
• Año **1998**
• Innovación
Revolucionó todo el medio con su sistema de cámaras y combate


Violencia animada, sangre

Lo que pasó aquel 23 de noviembre de 1998, cuando jugamos por primera vez **The Legend of Zelda: Ocarina of Time**, es muy complicado de describir con palabras.

Representaba una evolución como ninguna, que no sólo llevaba los modelos en 3D de los personajes que ya conocíamos en SNES, sino que al mismo tiempo desarrollaba sistemas tanto de cámara, como de batalla, que revolucionaron la industria, al grado de que actualmente, muchos juegos los siguen empleando para representar mejor sus experiencias.

Lo hemos dicho cientos de veces, es el juego que para muchos, simplemente el mejor de toda la historia, y lo cierto es que no podemos negarlo.

Te invitamos a conocerlo si no lo has jugado, o bien, a revivirlo, a saludar de nuevo a los amigos que hiciste en este título, que están esperando por ti una vez más, para salir otra tarde a luchar por el futuro de Hyrule, de **Zelda** y de **Link** y el tuyo mismo.

Tambien en 3D
Nintendo 3DS

En la portátil de Nintendo puedes conocer el *remake* que se ha realizado de esta mravillosa aventura.





▶ Dos amigos inseparables.



▼ Debes estar alerta a los enemigos.





▼ Mejora el sistema de Ocarina of Time.



The Wind Waker

Conoce la magia de la soledad

No podemos imaginar la responsabilidad que tenía el equipo de desarrollo de este juego en su momento.

Debían intentar superar al mítico **Ocarina of Time**, y para muchos, lo lograron, pero eso ya depende completamente de los gustos personales de los jugadores. En este juego, no hay Hyrule (¿o sí?), todo lo vives en el mar, a bordo de un pequeño bote que se vuelve más que un compañero, es un amigo.

La gente suele decir que la soledad es mala, pero la forma en que la vives en **The Wind Waker**, te hace conectarte contigo mismo, con tus pensamientos, y con tus sueños, incluso más allá del mismo juego.

Conoce la historia 100 años después de lo que pasó en **Ocarina of Time**.

- Compañía **Nintendo**
- Categoría **Acción/Aventura**
- Año **2002**
- Innovación **Estilo artístico renovado**



Violencia animada

Disfrútalo en HD
Wii U

Para Wii U apareció una versión HD con algunas mejoras que lo vuelven espectacular.





▲ Acepta tu regalo.



▲ Cada enemigo ataca de forma diferente.



▶ ¿El mejor juego de Wii?



• Compañía
Nintendo
• Categoría
Acción/Aventura
• Año **2006**
• Innovación
Uso del Wiimote Plus de forma perfecta



Violencia animada.

Skyward Sword

Celebración especial para los 25 años de la serie

Wii necesitaba un gran juego que hiciera uso del Wiimote como ningún otro título, y lo consiguió con **Skyward Sword**.

En este juego, controlamos al primer **Link** de toda la historia, conocemos el origen del enfrentamiento del mal y como es que un héroe salvó a todo el mundo de desaparecer.

En cuanto a el aspecto jugable, es sublime. La forma en que como se usa el Wiimote, es indescriptible.

No sólo debes emplearlo para resolver algunos acertijos, también para los enfrentamientos, haciéndote sentir como nunca, que estás realmente dentro de la pantalla, usando la Master Sword contra los enemigos.

Por si fuera poco, este juego venía en una edición especial junto a un CD con grandes temas de la serie, además de un Wiimote dorado, que conmemora los 25 años de la serie, accesorios de colección que seguramente muchos guardan en un cofre.

Wii U
Consola Virtual

Puedes descargar esta gran obra en tu Wii U y jugarlo en el GamePad como pantalla.



▶ Escapa de los enemigos.



▼ Llega a la cima de la montaña... del fondo.

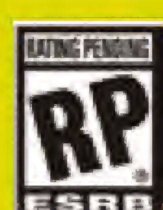




▲ Aliméntate bien para acabar con el mal.



• Compañía
Nintendo
• Categoría
Acción/Aventura
• Año **2008**
• Opinamos
¿Será el mejor juego de la serie?



Breath of the Wild

Explora el mundo y descubre tu destino

Pocos juegos se pueden considerar tan esperados como ocurre con **Breath of the Wild**.

Desde su anuncio hace unos años para Wii U, se volvió una de las promesas más grandes de Nintendo, ya que comentaban que deseaban ofrecer, a diferencia de los juegos recientes, un mundo abierto enorme, en el que pudieras explorar a tu gusto, sin una línea que te mantenga pegado al argumento principal. No, lo que Nintendo quiere es que vivas tu propia leyenda con este juego, que en teoría, llegará en el mes de marzo, pero esto podría cambiar comenzando el año.

Sin importar cambios en el lanzamiento, estamos seguros de que estamos ante una de las más brillantes gemas que tendremos en los últimos años en este medio ¿no lo crees?

Nintendo Switch
Para llevar

Además de ver la luz en Wii U, también podremos jugarlo en Nintendo Switch.



▶ ¿Listo para nuevos movimientos?



¡Corre, Mario!

El momento de comenzar una nueva etapa en los juegos de Mario, ha comenzado. ¡Acompáñanos!

¡Súper habilidades

Debes dominarlos todos

Salto sin daño

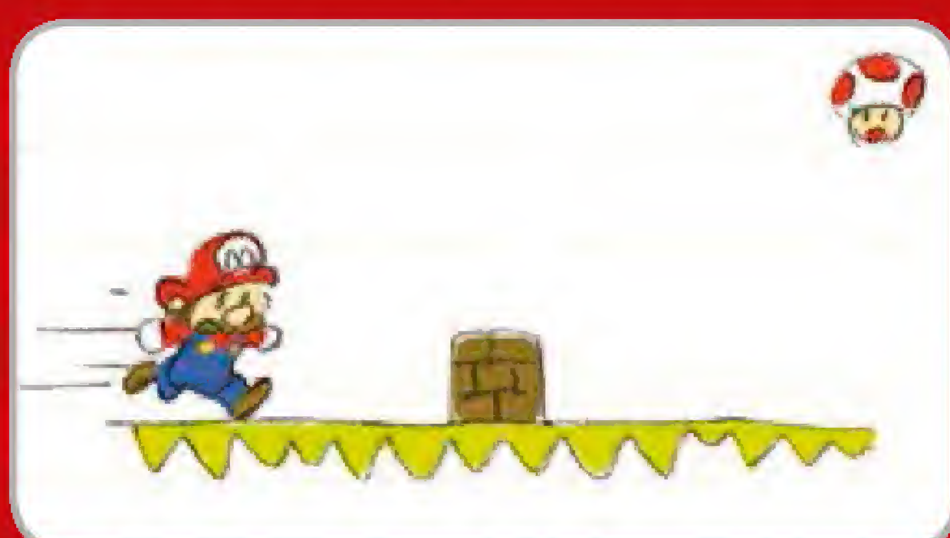
Puedes apóyate en los enemigos sin eliminarlos

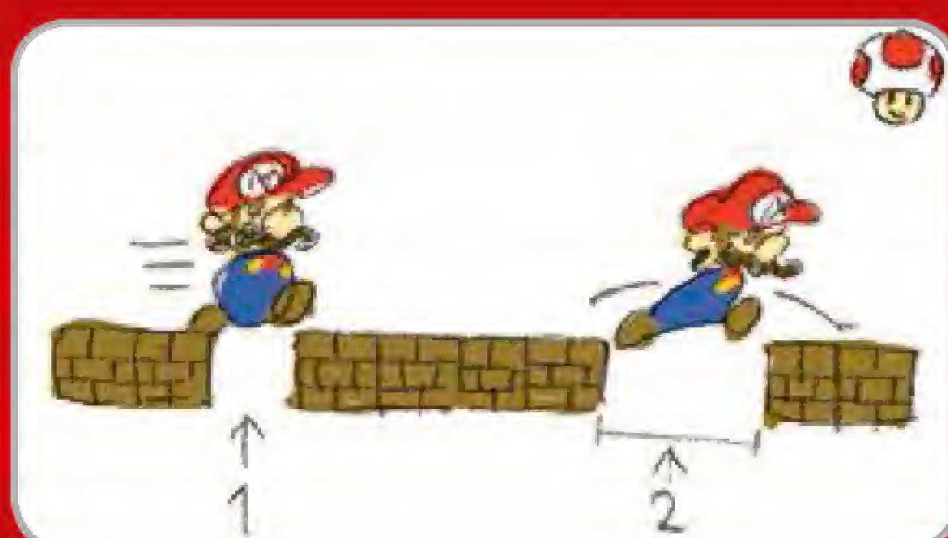




Obstáculos

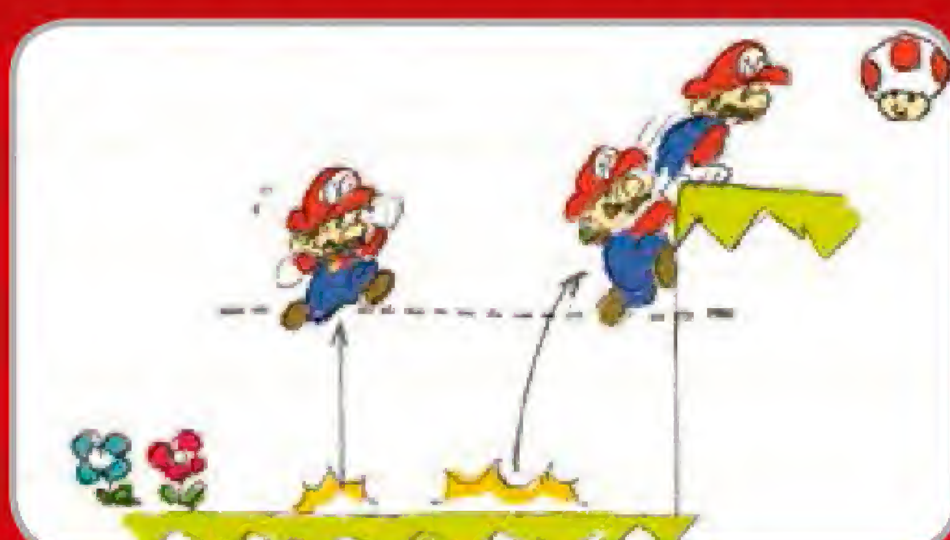
Anticípate a estos elementos en pantalla





Caídas

Si no saltas en el momento justo, perderás una vida







¡Corre, Mario, Corre!

Ahora debes concentrarte en tomar todas las monedas en tu camino

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Runner**
- Año **2016**
- Jugadores **1 (local)**
- Opinamos **Una sorpresa para todos**



Un momento histórico, sin duda. La aparición de **Super Mario Run** marcará un antes y un después para la compañía de Kyoto.

Es el primer juego como tal (**Miitomo** era una aplicación social), que lanzan para un dispositivo móvil, es decir, no en una de sus consolas caseras o portátiles, como ha ocurrido siempre.

Todos sabíamos que llegaría este momento, pero no pensábamos que el primer juego, tuviera la responsbailidad de recrear las aventuras de **Mario**.

El juego como tal, es un "runner", estilo que se ha vuelto popular en las *Stores* de los diferentes aparatos móviles que existen en el mercado.

Pero claro, a esto debemos agregar al carisma del personaje y la maestría de diseño de niveles de Nintendo.

▼ Una de tus ayudantes en este juego.



Mundos
Modo de historia



Las monedas te van a marcar la forma en que debes realizar los saltos, pero a veces es mejor explorar un poco.



Espera el momento justo en que un enemigo aparezca para ganar un poco de impulso extra.



Muchos de los objetos te permiten interactuar con ellos para tener un mejor desempeño en el nivel.

Necesitarás muy poco tiempo para terminar acostumbrándote a los controles de este juego

No lo podemos negar. Es muy extraño controlar a **Mario** sin un control, sin el famoso Pad que diseñara el genio Gunpei Yokoy, pero también es cierto que te acostumbras rápido a su ausencia, lo que habla de un buen diseño del juego.

No vamos a tener un Pad, ni botones. Ya que no es una adaptación de un juego ya conocido en otras consolas de Nintendo, está completamente pensado en dispositivos móviles.

En cuanto comiences el nivel, **Mario** iniciará a correr sin pedirte permiso, y lo que debes hacer, es tocar la pantalla para que salte y evite algunos obstáculos o elimine a los enemigos que veremos en la pantalla.

Los primeros niveles son muy sencillos, un tutorial que te permite acostumbrate a la longitud de los saltos que vas a dar, gracias a las formaciones de monedas que te guiarán en todo momenton.

El juego permite que saltes con diferente fuerza, dependiendo el tiempo que dejes presionada la pantalla.

Esto lo hemos hecho toda la vida, en un contról tradicional, así que no es gran problema tomar el ritmo en una pantalla táctil.

En el modo principal, titulado Mundos, el objetivo es el de siempre, rescatar a la **Princesa Peach** de **Bowser**. Si eres un gran fan del personaje, entonces no vas a tener problemas en comprender algunas de las mecánicas, ya que funcionan justo como pasaría en un juego tradicional, sólo que se han adaptado a este nuevo estilo.



Pokémon GO
Éxito total

Un gran juego que se espera retome pronto la fama que tuvo en sus primeros meses.

Carreras
Llega antes a la meta



Algunos niveles te harán recordar a los que se pueden crear en **Super Mario Maker**, van más allá de sólo correr.



Está claro que no podían quedarse fuera los ítems más famosos de la serie, como el hongo que incrementa tu tamaño.



▲ Miitomo fue la primera App de Nintendo.

Desde el primer segundo, el juego es muy divertido, pero sin duda la palabra que mejor lo describe, es adictivo.

No importa cuantas veces lo juegues o que tan lejos llegues, siempre querrás jugarlo para mejorar tus marcas o imponer un récord de distancia.

Es por eso que se ha implementado un nuevo modo de Carrera. Como el nombre lo indica, participarás con personas de otras partes del mundo, en competencias por niveles que ya hayas superado, para ver quién puede llegar a la meta primero. Suena muy simple, pero realmente es un modo que aporta mucha diversión.

Para poder participar en estas carreras, necesitarás algunas monedas, que podrás reolectar en el modo principal del título.

Algo que se ha vuelto un ícono en sus características, es la posibilidad de jugarlo con una sola mano, y podemos decir que si bien es cierto, no funciona igual en todos los dispositivos.

Primero que nada, debemos dejar claro que el título sólo estará disponible en estos primeros meses, para dispositivos IOS, es decir, iPhone o iPad.

En cualquier modelo de iPhone, incluyendo los "Plus", se puede jugar muy bien a pesar del tamaño, pero tendrás que acostumbrarte en iPad.

No importa si juegas en iPad Mini, la promesa de jugarlo con una sola mano, se pierde, pero de cierto modo.

Necesitarás coloca tu iPad en alguna superficie fija para poder interactuar con la pantalla, así que aunque sí terminas jugando con una mano, no tienes la libertdad de hacerlo en algunos sitios, como por ejemplo el transporte público, sería un caos.

▼ Ellos te ayudarán a construir tu reino.



Busca todos los extras ocultos en cada uno de los niveles, tienen grandes recompensas

Reino
Construye



Mientras mejor juegues en el modo principal, más monedas tendrás para gastar en tu construcción.



Todo el tiempo tendrás la ayuda de los **Toad**, así que no dudes en pedirles una mano para mejorar.



Piensa bien en el diseño de tu mundo antes de comprar los elementos que están en la tienda.



▶ Un cambio importante en la vida de **Mario**.

El útimo modo de juego aunque es divertido, termina un poco opacado por los primeros dos, hablamos de la modalidad, Mi reino.

Aquí puedes modificar algunos elementos para lograr un pequeño reino justo a tu medida.

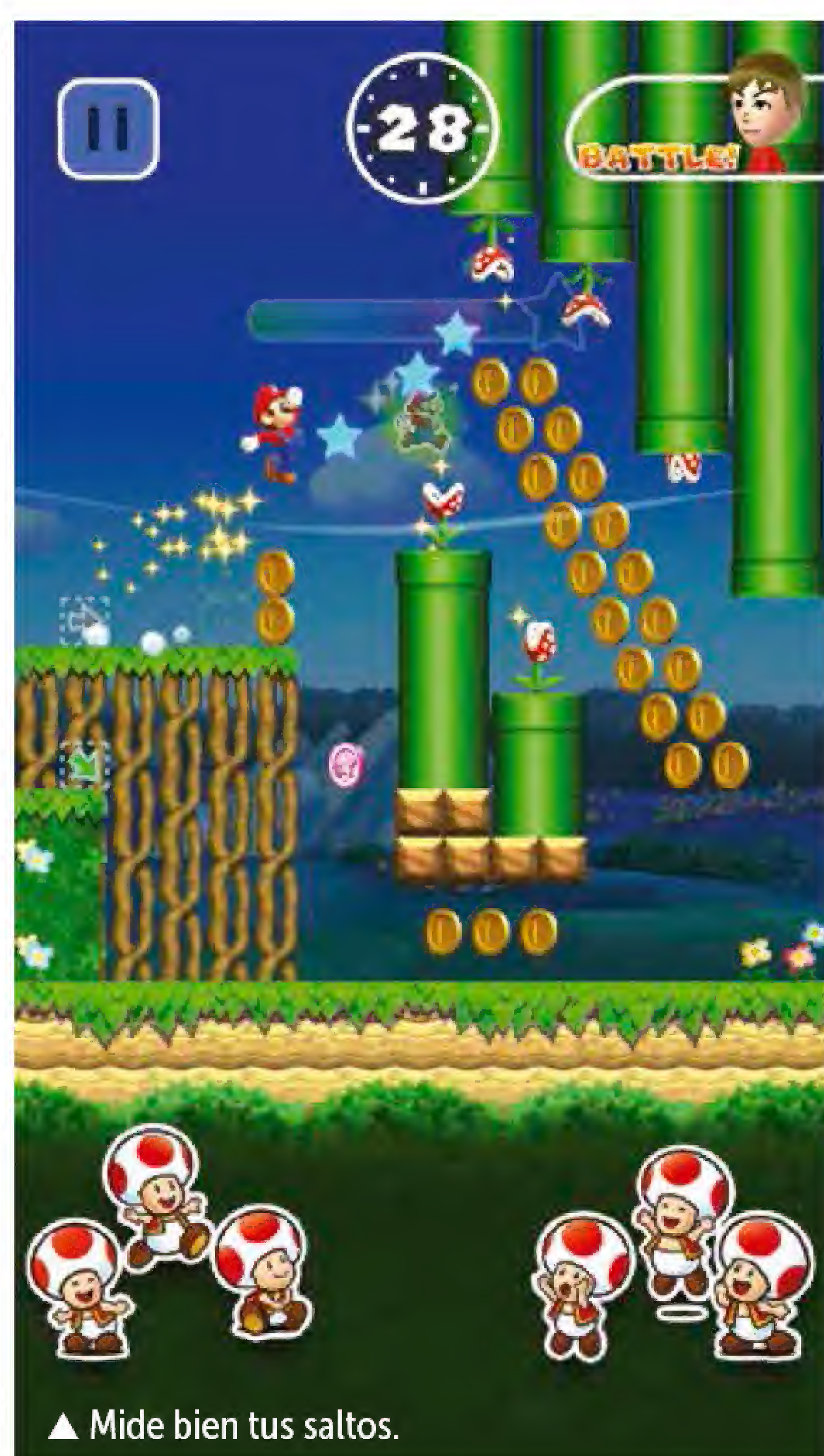
No es nada complejo, es como si decoraras tu habitación en **Animal Crossing**, pero sin tantas opciones.

Dependiendo de las monedas que tengas, serán los objetos que puedas comprar, así que piénsalo bien antes de invertirlas en esta opción.

La decoración es sencilla, compras el elemento que deseas, y los **Toad** te ayudan a colocalro en el lugar correcto. Si bien no es algo completamente emocionante, si te ayuda a relajarte más allá de las carreras.

El diseño de los niveles se nota el ingenio de Nintendo. Tendrás monedas rosas que encontrar, que podrán estar a la vista, pero para tomarlas, necesitas de habilidad, de presionar la pantalla en el momento exacto, lo cual sólo te lo dara la práctica, la paciencia de repetir varias veces un nivel hasta lograr todos los objetivos del mismo, es adicción pura.

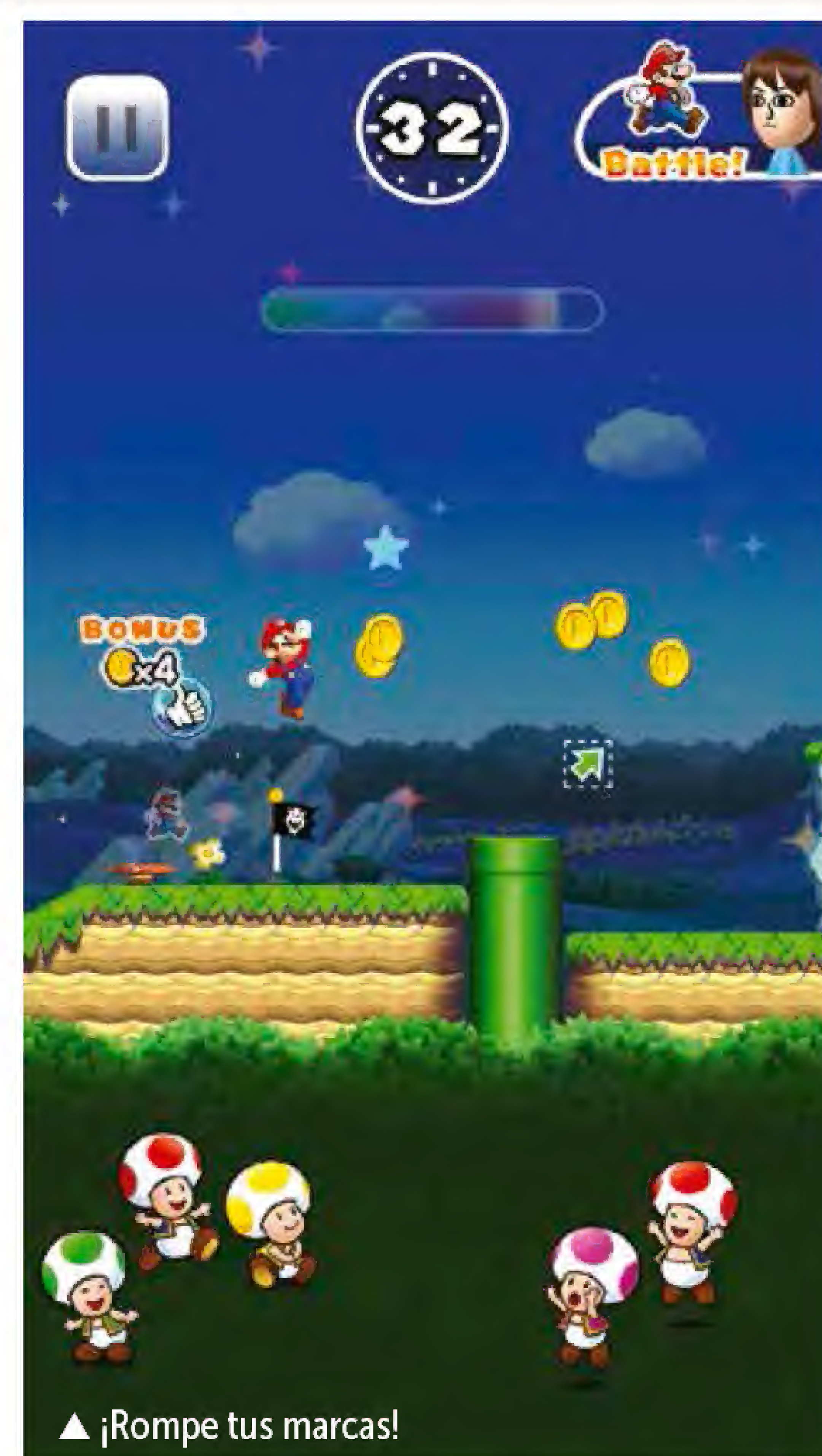
Puedes jugar y competir en cualquier lugar con conexión, o usando tus datos



▲ Mide bien tus saltos.



▲ Corre sin pensar en la meta.



▲ ¡Rompe tus marcas!

Recuerda que al descargarlo, puedes tener el juego en varios de tus equipos con iOS

Nintendo sabía muy bien que su llegada a dispositivos móviles, sería polémica, po ello, ha planeado todo de forma exacta, evitando dejar algo al azar.

El juego es una gran opción para todos los usuarios de este tipo de dispositivos, pasarán grandes momentos, sin embargo, también se ha pensado en los jugadores de toda la vida.

Para los que hemos acompañado a **Mario** desde los 8 bits, o incluso antes, y queremos un poco de reto, tendremos muchas opciones extra, como la monedas ocultas.

En cuanto al modelo de negocio, no será un *Free to Play* como **Pokémon GO**. Nintendo quiere que al momento de hacer la compra, sepas que te estás llevando un juego terminado, que puedes disfrutar sin límites, así que no tendrá micropagos.

Esto podría cambiar en el futuro, pero no tendrás que pagar nada para jugar las veces que quieras el modo historia.

Es un gran paso para Nintendo, y lo ha dado de manera firme, sólida, dejando claro que si bien no tiene experiencia en este tipo de aparatos, sí tiene es talento para crear obras diferentes, y lo transmite desde el primer segundo.

Super Mario Run es un buen juego. Sí, en muchos momentos querrás tener un Pad y marcar de otra forma ese salto imposible, pero para los jugadores jóvenes, para los que no conocían los juegos de **Mario**, que aunque no lo creas, son muchos, los acercará, como siempre lo mencionó Satoru Iwata, a la experienca completa, que sólo se podrá encontrar en las consolas Nintendo de toda la vida, como el Nintendo 3DS, Wii U y el futuro Nintendo Switch, así que mejor, disfrútalo.



▶ El enfrentamiento final.

▲ Un equipo inseparable.

Dragon Quest VIII
Journey of the Cursed King



• Compañía
Square Enix
• Desarrollador
Square Enix
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
La odisea más grande de la serie



Hace muchos años, Square y Enix eran dos compañías separadas, cada una buscando ser la mejor de Japón en un género muy especial, uno de los más queridos, el RPG.

La batalla por tener el mejor juego, nos dejó muchas horas con historias increíbles, pero existieron dos grandes juegos que dominaron la escena.

Hablamos de **Final Fantasy**, y claro, de **Dragon Quest**. El primero con mucha más fama en Occidente, mientras que la oferta de Enix, **Dragon Quest**, fue todo un golpe al mercado japonés.

Es tan grande el fenómeno de **Dragon Quest** en Japón, que existe una ley que prohibe que los juegos de esta serie aparezcan en día lunes.

De todos los títulos que han aparecido, quizás uno de los más emblemáticos, sea justamente la octava entrega, que más de una década después, aparecer para Nintendo 3DS.

Se trata, como ya comentamos al inicio del artículo, de un juego RPG, pero en estado puro, justo como los amantes del género desean y anhelan.



◀ Tendrás muchos medios de transporte.



◀ Los diálogos se han adaptado.





▲Podrás ver siempre tu ubicación.

A diferencia de muchos juegos RPG, aquí el protagonista, no tiene nombre, simplemente lo conoceremos como héroe, pero tú debes darle uno, para que te identifiques con él.

Es toda una tradición en la serie, el dar nombre y características al protagonista, que también hemos visto en otros juegos como **Persona**.

Lo que no cambia, es el argumento, que tendrá pequeños detalles dependiendo tus acciones, pero para nada es algo que vaya a cambiarlo todo, al estilo de **Chrono Trigger**, así que puedes despreocuparte y disfrutar de cada minuto que pases en los mágicos pueblo de **Dragon Quest VIII**, un juego mágico.

A diferencia de Dragon Quest VII, aquí no vamos a tener tantas misiones por hacer, mucho menos objetivos que más que enriquecer la historia, sólo la volvían compleja y terminaban con las ganas de los jugadores de seguir en ese mundo.

Se ha aligerado demasiado el aspecto complejo de las entregas anteriores, lo cual no quiere decir que se haya vuelto un RPG fácil, para nada, está muy bien desarrollado y tiene cientos de cosas por hacer, simplemente se han retirado elementos que lo volvían un poco tedioso, que no aportaban realmente algo valioso a la aventura, así que puedes jugarlo sin temor a toparte con algún acertijo insuperable, todo se realiza de forma normal.

Es muy importante para que puedas avanzar sin contratiempos, también dediques tiempo a conocer bien a los integrantes de tu equipo.

No todos los personajes tienen las mismas habilidades, y debes saber qué tipo de movimientos o técnicas le acomodan mejor a cada uno de ellos, de este modo podrás hacer frente a los duelos que tengas.

Hablando de los personajes. Su historia está muy bien pensada, trabajada de una forma especial para que hasta el último momento, puedas sorprenderte con las grandes revelaciones que se harán conforme vayas avanzando. Sin duda en ese sentido, argumentalmente, es una maravilla.



▲ Akira Toriyama, también creó a **Dragon Ball**, además de ilustrar este juego.

No es una carrera, en estos juegos tienes que dedicarles mucho tiempo, así que no corras



Historia

Capítulos memorables en la serie



Inicio

El primer juego para el NES, un clásico que los amantes del RPG valoran mucho.



Fly

De la tercera parte, usaron el argumento para la serie de anime, Las Aventuras de Fly.



Renovación

La sexta entrega en Super Nintendo y Nintendo DS es una de las mejoras por su historia.



Doble pantalla

La novena parte, fue una de las grandes exclusivas del Nintendo DS.

El juego cuenta con cinemas en los que se nos va a relatar parte de la historia, todos muy emocionantes

▼ Los villanos de esta obra son memorables.



Como ya comentamos, es una serie que cuenta con un gran pasado, que viene desde el Famicom en Japón, es decir, el NES en América. Para todos aquellos que lo han jugado desde entonces, cuenta con grandes detalles. Diálogos, aparicioens especiales, elementos y poderes que te harán recordar los grandes momentos de esta saga en el pasado.

En ese sentido, se puede decir que los desarrolladores han pensado no sólo en los nuevos jugadores, también en los grandes fans de la saga, que si bien ya jugaron esta obra, al volverlo a hacer en Nintendo 3DS, encontrarán varios guiños al pasado.

En cuanto a la música, este es uno de los juegos más espectaculares del género que han aparecido. Va de acuerdo al momento que estés viviendo en el juego, de forma que las emociones que vas a vivir, serán muy intensas, así que no debe sorprenderte si en un momento ries a carcajadas o si en otro, lloras sin control.

Es una obra de arte como pocas, que a pesar de los años, sigue demostrando su grandeza, en un género que pide a gritos volver a sus ráices.

Visualmente tiene mejoras y al mismo tiempo, se han borrado algunos elementos, pero no por capacidad, sino por relevancia en el juego.



◀ Comienza la aventura.



▼ Termina con el enemigo.



▼ Analiza a cada adversario.

En cuanto a las diferencias en la consola en la que lo juegues, son muy evidentes desde el inicio.

Si estás usando un New Nintendo 3DS, el juego corre de maravilla, con texturas perfectas y mejores tiempos de carga, en cambio, en consolas anteriores al modelo NEW, se nota un pequeño bajón en la calidad, pero nada que te haga no jugarlo.

Tenemos una gran suerte, que debemos valorar. Este tipo de juegos ya no sólo no son populares, sino que las compañías ya no adaptan los trabajos del pasado.

En este caso, se han adaptado no sólo un juego, sino dos, que llegan al Nintendo 3DS como joyas.

Dragon Quest VIII es un juego muy especial. Llegó para una consola de 128 bits, en un momento crítico para el medio, debido a que el género comenzaba a renovarse, y los jugadores buscaban ideas frescas.

Este título ofrece justamente lo que los jugadores buscaban, pero lo más importante, es que jamás pierde la esencia que lo ha vuelto grande.

En esta adaptación a Nintendo 3DS, se nota que fue justamente lo que quisieron hacer, mantener las bases del estilo, no crear un *remake* que se viera mejor, pero que se jugara peor, eso es lo que vale la pena de esta obra. Renueva el apartado visual, pero no deja de lado lo importante, que es la experiencia de juego.

Ahora los nuevos jugadores podrán revivir la misma experiencia pero en una consola portátil, logrando lo que antes era un sueño, el poder vivir un RPG de esta magnitud pero sin separarnos de él ni un segundo, viviéndolo realmente.

Wii
Choque de espadas

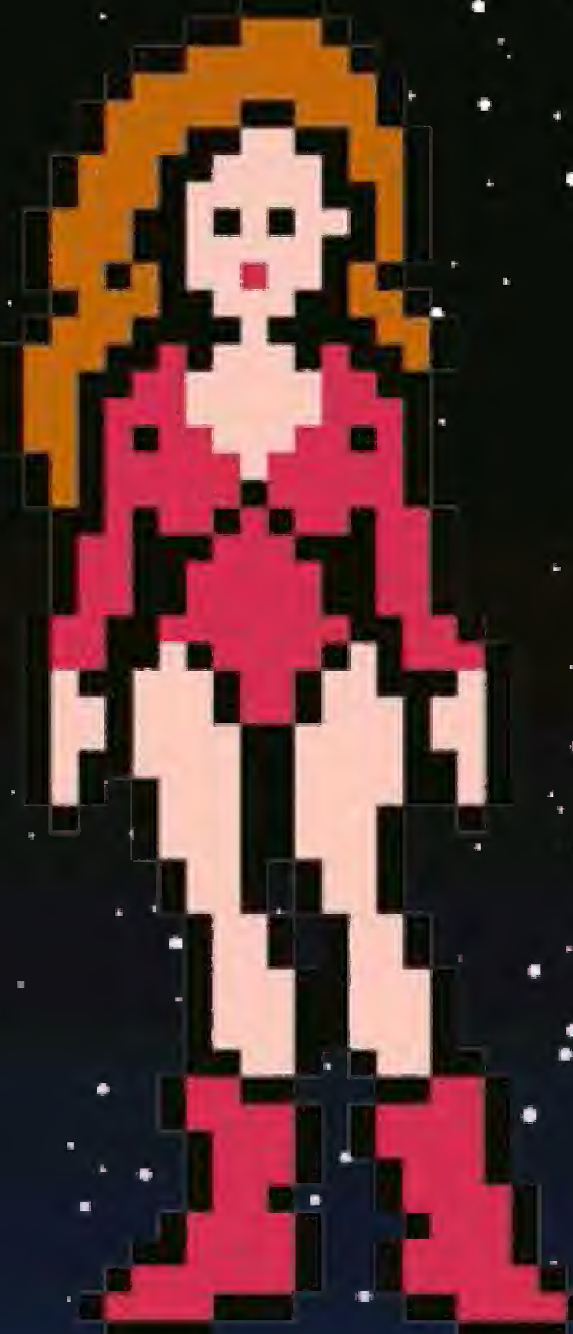
En Wii tuvimos una versión que se podía jugar simulando una espada en el Wiimote. No tuvo éxito.



TIPS









▶ ¡Te ayudamos a superar tus temores!







NES Classic Edition

Te compartimos algunos trucos de estos grandes juegos. Seguramente te sacarán de varios apuros.

El paso del tiempo nos ha quitado muchos elementos que antes teníamos en los videojuegos, como los trucos, tips y códigos.

Actualmente es muy raro que un título los incluya, pero debemo decir que era muy especial el poder usarlos, era como si estuviéramos descubriendo una nueva ruta o forma de disfrutar nuestro juegos favoritos. Por fortuna, debido al lanzamiento del NES Classic Edition, han regresado.

Queremos compartirles algunos de los mejores trucos, ya que es un hecho que para muchos de ustedes, será la primera vez que disfruten de estas obras que tal vez, aparecieron cuando no habían nacido o simplemente, no los conocían.

Sabemos que compartir todos los secretos que guardan estas obras es muy complicado, así que hemos decidido darte el consejo o truco más práctico de cada una de ellas, para que puedas estar cubierto.

Debemos recordarte que obtendrás ventajas claras con estos consejos, así que trata de lograr las cosas por ti mismo, en caso de que no puedas, es decir, en una emergencia, será el momento de usar los trucos para superar las adversidades.

Comencemos con los juegos que hemos seleccionado para comenzar en esta sección. Te aseguramos que vas a pasar un buen rato intentando estos consejos, o recordándolos.





Super Mario Bros.

Consigue 100 vidas para terminar el juego

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1





Este es un tip clásico del juego. Puedes conseguir 100 vidas en varios puntos del juego, pero este es el ideal para conseguirlo.

Llega al final del mundo 3-1, verás un par de tortugas bajando la estructura con forma de escalera. Elimina a la primera, pero a la segunda déjala vivir.

Ahora salta de forma que al caer, Mario rebote el caparazón en el escalón. Si lo logras bien, se quedará ahí saltando por un buen rato, y en cada rebote, a partir del octavo, recibirás una vida extra.

Cuando llegues a las 100, termina el nivel, aunque puedes hacerlo con las que necesites.

Castlevania

Consigue los beneficios de el dinero

• Compañía
Konami
• Desarrollador
Konami
• Categoría
Acción
• Jugadores
1





En este juego las vidas las obtienes al conseguir 30,000 puntos en las bolsas de dinero que están en varios lugares, pero te daremo un consejo para que esto sea rápido.

En el segundo escenario, hay un candelabro que te da 700 puntos. Sólo debes salir de esa parte y regresar para repetir la técnica hasta conseguir una vida extra.

El chiste de esto, es repetirlo en más de una ocasión, hasta que el tiempo se termine, de este modo tendrás tantas vidas que terminar el juego no te será nada complicado. Eso sí, lo único que necesitas, es un poco de paciencia al reunir cada vida.



Metroid

Juega con Samus en traje de baño



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintndo
• Categoría
Acción
• Jugadores
1





Cuando este juego vio la luz, las mujeres no eran tomadas muy encuenta para protagonizar un videojuego, es por eso que la sorpresa de ver a **Samus**, fue enorme.

Pero aún así, lo más sorprendente fue el que existiera un *password* paa jugar con **Samus** sin su armadura.

Si introduces el siguiente password, JUSTIN BAYLEY, iniciarás jugando con **Samus** en traje de baño, pero no es todo, ya que además, tendrás más de 200 misiles para terminar con quien se te ponga en frente. Así que ya sabes, disfruta de este gran juego pero ahora con un poco de *fan service*, claro, *fan service* de los años ochentas.

Castlevania II

Conoce todos los finales de este juego

• Compañía
Konami
• Desarrollador
Konami
• Categoría
RPG
• Jugadores
1





Los jugadores más veteranos deben recordar la pesadilla que representaba este juego, y no nos referimos a la historia, sino a la gran dificultad que tiene. Prácticamente hay acertijos en los que debes adivinar la solución completamente.

Pero no te preocupes, para esos casos desesperados, te vamos a dar los tres *password* de los finales de esta obra.

Primer final RIG7 NVFX E45V 07BT, segundo final, C1DF 026D L1KN SWJK, tercer y último final, OYZY UQAU R12S SMIA. El único problema es que debes vencer al príncipe de las tinieblas, pero algo es algo ¿no lo crees?



Super C

Una decena de vidas para comenzar sin problemas

• Compañía
Konami
• Desarrollador
Konami
• Categoría
Acción
• Jugadores
1





Sin duda uno de los juegos más difíciles que tiene esta consola. Era todo un reto el poder terminarlo, pero por fortuna hay un código que te da 10 vidas extras.

Lo que tienes que hacer es muy sencillo. En la pantalla de presentación del juego, debes presionar la siguiente secuencia en el control 1: Derecha, izquierda, abajo, arriba, A, B y Start. Si lo haces bien, escucharás un sonido que te lo indicará.

Ahora sí, todo lo que debes hacer es comenzar la acción y verás que tienes algunas vidas de más. Es muy común confiarte después de esto, pero te recomendamos no hacerlo.



Super Mario Bros. 2

Llega al nivel 7 en un parpadeo

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintndo
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1





Una costumbre que tienen los primeros tres juegos de **Super Mario Bros.**, son los *warps* que te evitan pasar algunos niveles.

En este caso, sabemos que el mundo que más se le dificulta a la mayoría de los jugadores, es el quinto, así que te daremos un consejo para evitarlo y llegar directamente al sexto.

Sólo debes llegar al mundo 4-2, en la zona en al que encuentras ballenas. Verás una poción, tómala y lánzala hasta que veas la siguiente jarra. Ahora entra a la puerta que aparece y llegarás al mundo seis sin tantos problemas, evitando una zona complicada para muchos jugadores.



Super Mario Bros. 3



Consigue una de las flautas del juego

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1





En su momento, fue uno de los trucos más comentados en revistas de videojuegos.

Estas flautas, te sirven para llegar a la zona de *warp* y elegir un mundo para seguir con tu aventura. En total son tres de estos ítems los que se ocutlan en el juego, pero vamos a darte sólo una de ellas, para que no pierda el chiste.

Justo en la parte que te mostramos en la imagen, pisa a la tortuga y ahora corre para poder volar, pasa por la parte superior derecha de la pantalla, llegarás a un cuarto secreto en el que se oculta una de estas flautas.

Para poder usarla, sólo debes presionar B en el mapa principal.

Star Tropics

La respuesta es un poco de agua

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
RPG
• Jugadores
1





Este juego fue de los primeros en romper la barrera de la pantalla para poder avanzar en el juego.

Si pensabas que en **Metal Gear** con código de transmisión en la caja, estabas viendo algo original, lo cierto es que **Star Tropics** lo hizo primero.

Debías mojar una hoja del manual para que de este modo apareciera una frecuencia de radio que necesitas.

Obviamente que en esta versión no puedes mojar el NES, pero si checas el manual electrónico, verás una animación como en la Consola Virtual, pero por las dudas, la frecuencia que necesitas es 747.



Double Dragon II

Acaba con el Game Over para siempre

• Compañía
Technos
• Desarrollador
Technos
• Categoría
Acción
• Jugadores
1-2





Para los niveles finales, este juego se puede volver un verdadero dolor de cabeza.

El nivel de las plataformas con picos es una pesadilla como pocas, un mal salto y todo se va a la basura. Pero no te preocupes, para que puedas continuar, te vamos a dar una secuencia.

En la pantalla de *Game Over* presiona A, A, B, B, Abajo, Arroba, Derecha, Izquierda. Esto te servirá solamente en los niveles 7, 8 y 9.

Si lo haces bien, el *Game Over* será temporal y podrás continuar justo en el nivel en que te quedaste. Ahora, termina el juego de una vez por todas.



Mega Man II

Un password para que seas todo poderoso

• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
Acción
• Jugadores
1





Hablando de juegos complicados, ahora tenemos **Mega Man II**, una odisea que te hace cuestionar tu habilidad todo el tiempo.

Si necesitas una mano para acabarlo, te vamos a dar un *password* con el que iniciarás con todas las armas posibles en tu poder.

Elige los siguientes espacios en la pantalla de *passwords*: A-5; B-2, B-4, C-1, C-3, C-5, D-4, D-5, E-2.

Ahora sí, no habrá enemigo que quiera enfrentarte. Procura probarlas en los jefes finales, es ahí en donde vas a notar su verdadero potencial. No tienes pretextos para seguir sin terminarlo.


▲ Un nuevo mundo por explorar.


▲ Usa las habilidades de las máscaras.


◀ En su versión original

The Legend of Zelda: Majora's Mask



Una historia de amistad

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Acción
• Jugadores
1

Muchos piensan que **Twilight Princess** es uno de los juegos más oscuros de la serie, pero si duda, el que se lleva las palmas en ese apartado, es **Majora's Mask**.

El juego apareció originalmente para Nintendo 64 en el año 2000, y fue la primera obra a cargo de Eiji Aonuma.

A pesar de usar el mismo motor que **Ocarina of Time**, es muy distinto en sus mecánicas, que te obligan a repetir algunos hechos bastantes veces hasta lograr tus objetivos. El título nos pone al mando de **Link**, quien está en búsqueda de Navi, después de haber acabado con **Ganon** en **Ocarina of Time** en Hyrule.

Su camino lo lleva a Termina, un lugar muy especial en el que la luna está a punto de caer sobre el pueblo, ocasionando con esto el fin del mundo. Lo interesante, es que tienes sólo tres días para impedirlo.

Obviamente, la ocarina que te diera Zelda en la aventura pasada será la pieza clave. Puedes regresar el tiempo o acelerar su paso, según te convenga.

Llega a la Consola Virtual de Wii U justo como lo conocimos en Nintendo 64, así que si sólo has disfrutado de la entrega en Nintendo 3DS, es buen momento de que conozcas el reto tan especial que tenía este juego en la máquina de la diversión. Es una obra de arte en 64 bits.







Pokémon Sun

Pokémon Moon

¡Nuevos juegos ya disponibles!

Juégalos EXCLUSIVAMENTE en las consolas de la familia Nintendo 3DS, incluyendo Nintendo 2DS.





Nintendo

The Pokémon Company

Pokemon.com/SunMoon

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

NINTENDO 3DS


▲ ¡Sacude las bolsas!


▲ Las animaciones son de gran calidad.



▲ No pierdas de vista las monedas.

Wario Land: Shake It

El dinero no es la felicidad... pero sí da mucha diversión



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1

Siempre hemos pensado que el cambio a los mundos en 3D debio haberse dado de forma gradual, no de golpe, como pasó a mediados de los noventas.

El estilo en 2D aún tenía mucho qué ofrecernos, y con las posibilidades de las nuevas consolas, hubiéramos tenido grandes experiencias.

Por lo anterior, fue un alivio el que Nintendo decidiera innovar un poco con este título para Wii. En el que el Wiimote era la pieza fundamental para que el *gameplay* funcionara.

De entrada, controlábamos a **Wario** en niveles muy bien diseñados, con todo el estilo de la serie **Wario Land** en Game Boy, una calca, pero claro, con mejores animaciones.

Los movimientos de **Wario** están creados para aparentar que son un anime, un programa en TV, y no un videojuego, es por eso que se ve tan estético cada mundo.

El Wiimote nos ayuda a agitar las bolsas de dinero que encontramos por el escenario, de este modo podemos tomar su contenido.

Otro elemento en el que el Wiimote es importante, es para apuntar y dirigir los lanzamientos de objetos por parte de **Wario**, los vuelve exactos.

Es un título excelente, que como muchos en Wii, merece una nueva versión en HD, que le haga justicia al excelente trabajo artístico de la obra, ya que en momentos sentimos que pudo haber dado más.

Ahora lo puedes descargar para Wii U, jugarlo en el GamePad, pero siempre usando el Wiimote, que insistimos, es donde radica la magia.





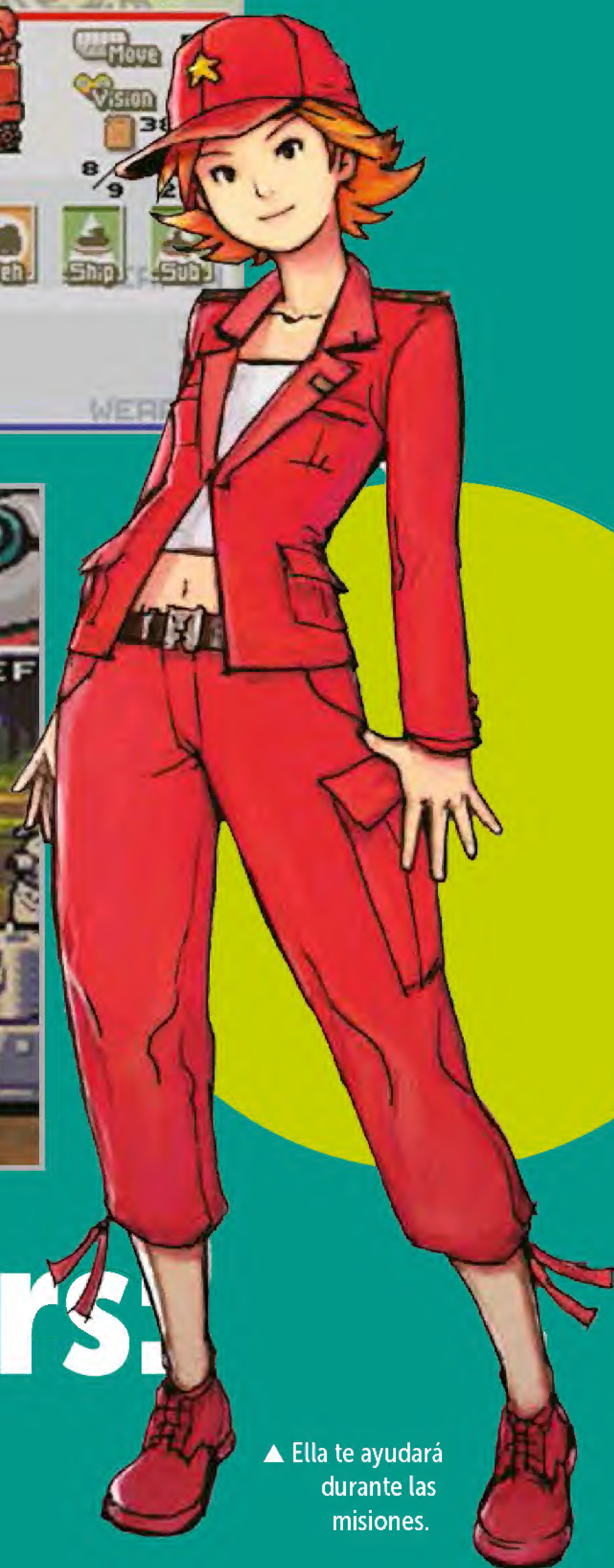
▲ Lleva el control de tus tropas.



◀ No muevas a tus aliados al peligro.



▶ Busca la ventaja desde el comienzo.



▲ Ella te ayudará durante las misiones.

Advance Wars: Dual Strike

La perfección de un estilo



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Acción
• Jugadores
1

Pocos juegos son tan bien trabajados como los que aparecieron bajo el nombre de Advance Wars.

Para que te puedas dar una buena idea de su potencial, fueron creados por el mismo equipo que ha dado vida a los **Fire Emblem**, así de grandes son. Las primeras entregas fueron para Game Boy Advance, grandes obras.

Pero sin duda toda la experiencia de juego acumuldo, se ve reflejada en este título, que saca todo el provecho de la pantalla táctil del Nintendo DS.

Puedes acomodar a tus tropas, buscar ataques sorpresa, incluso crear estrategias propias, es un título muy completo en todos los sentidos, que logra atrapar a entusiastas del género como a novatos.

El poder jugarlo en Wii U es una gran experiencia, ya que gracias al GamePad, se recrean de buena forma los elementos que lo hicieron grande, aunque claro, si puedes hacerlo en la consola original, mucho mejor.

Ya habíamos visto el primer juego de la serie en la Consola Virtual de la consola, por loque la aparición de esta obra, era una obligación.



Nintendo

NINTENDO 3DS

DRAGON QUEST® VIII

Journey of the Cursed King

BÚSCALO EL 20 DE ENERO




Explora mundos bellamente diseñados


Nuevos personajes

ESTILO GALAXIA NUEVA

NUEVO ROJO

NUEVO NEGRO



SQUARE ENIX®

¡Hermoso!



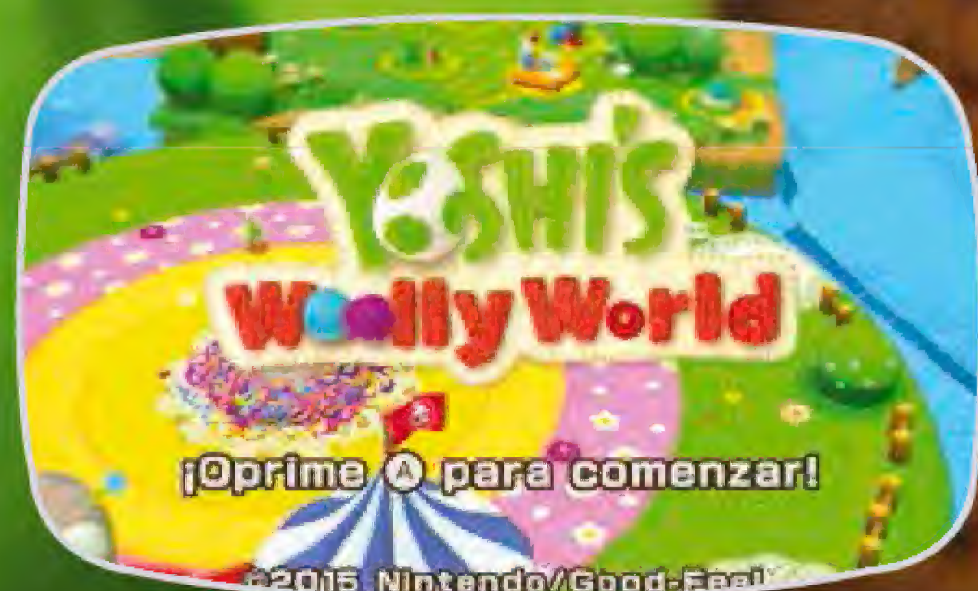




▲ La primera aparición de este gran personaje en los juegos de Mario.



▲El salto que lo llevó a la fama. Su obra maestra en los 16 bits de Nintendo.



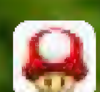
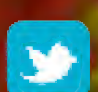
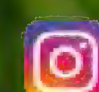
▲ Su juego más reciente para Wii U, todo un deleite para los sentidos.



RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

Tenemos los mejores juegos de Yoshi en nuestro canal, además de muchas otras sorpresas que debes mirar.

 revistaclubnintendo.com  RevistaCN  RevistaCN  RevistaCN

CLUB
Nintendo®
Revista Oficial



Poochy & Yoshi's™ Woolly World

C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial



Poochy & Yoshi's™ Woolly World